



Kuriose Basilika

The image depicts a dense forest scene with several birch trees. The trees have light-colored, textured bark and intricate, branching structures. The foliage is represented by numerous small, light-colored leaves. Interspersed among the branches are various colorful birds in flight or perched. Small, simple houses are visible at the base of the trees, suggesting a village or settlement. The overall style is detailed and illustrative, with a dark background that makes the light-colored elements stand out.

Düsterer Wald

Cartzzles sind Bilder, die du erst einmal durch das Übereinanderlegen von Karten puzzelst (mit oder ohne Vorlage, ganz nach Belieben). Danach startest du erneut, dieses Mal mit zusätzlichen Aufgaben.

Diese Box enthält 2 Cartzzles aus 50 Karten
(1 Bild auf der Vorderseite, 1 Bild auf der Rückseite):

Kuriose Basilika (Vorderseite)
und *Düsterer Wald* (Rückseite).

Außerdem im Spiel enthalten:

- 1 Karte mit beiden Vorlagen
- 1 Aufgabenkarte für *Kuriose Basilika*
- 1 Aufgabenkarte für *Düsterer Wald*
- 1 Hilfekarte und diese Anleitungskarte

**Der Schlüssel zum Erfolg heißt
Fingerspitzengefühl!**



Ein paar Tipps

- Einige Elemente unterscheiden sich von Karte zu Karte (z. B. durch Art, Farbe, Form), obwohl diese Karten am selben Ort angelegt werden können? Das ist ganz normal!
- Beim ersten Zusammensetzen gibt es seltsame Überschneidungen? Das ist nicht so schlimm, wenn es dich nicht stört ...
- Achte auf jedes kleine Detail, um den besten Winkel fürs Anlegen der Karten zu finden.
- Trainiere deine Geschicklichkeit und finde gute Techniken wie du die Karten legen, halten und vorsichtig verschieben kannst. Eine Spielmatte eignet sich gut als Unterlage.



Kuriose Basilika

(Mattias Adolfsson)

Das Solo-Spiel





1. Setze dieses detailreiche Bild von Mattias Adolfsson zusammen, indem du alle 50 Karten verwendest.

2. Unser Künstler ist ein wenig chaotisch. Mit seiner Maltechnik kann er nicht nur Wunderbares schaffen, sondern auch ... unerwünschte Farbkleckse überall hinterlassen! Setze das Bild erneut zusammen und lass dabei alle 24 blauen und orangefarbenen Kleckse verschwinden.



Das Duell-Spiel – jeder puzzelt eine Hälfte, dabei auf die Kleckse achten!



Auf der Rückseite der Karten sind blaue und orangefarbene Blätter zu sehen. Sortiert die Karten nach diesen Farbsymbolen. Jeder Spieler erhält einen der beiden Stapel. Vier Karten weisen beide Symbole auf ( und ), und zwei dieser Karten haben einen farbigen Streifen (auf der Basilika-Seite). Jeder Spieler nimmt sich die Karte seiner Farbe und legt sie vor sich ab: Das ist der Ausgangspunkt für sein halbes Cartzzle. Die beiden übrigen Karten kommen in die Box, sie werden für diese Variante nicht benötigt.

Beide Spieler legen nun mit ihren Karten eine Hälfte des Bildes. Der Erste, der seine Hälfte fertiggestellt hat, beendet die Partie. Jeder Spieler zählt nun, wie viele Farbkleckse in seinem halben Cartzzle zu sehen sind und wie viele Karten er eventuell noch nicht gelegt hat: Die Summe erhält er als Punkte. Der Spieler mit weniger Punkten gewinnt.

Düsterer Wald

(Mattias Adolfsson)

Das Solo-Spiel

1. Setze aus allen Karten den Wald zusammen, ohne dich um eventuell merkwürdige Überschneidungen zu kümmern.
2. Beginne noch einmal ganz von vorne, und lege das Bild so, dass keine blauen oder orangefarbenen Blätter zu sehen sind!
3. Manche der Tiere haben wunderbar leuchtende Farben! Beginne noch einmal von vorne, und achte diesmal darauf, dass alle 14 leuchtend blauen Tiere zu sehen sind
4. Zu guter Letzt: Lass alle leuchtend blauen Tiere verschwinden – stattdessen sollen in dieser wunderschönen Farbe nun alle Roboter sichtbar sein!



x14



x10



10



Düsterer Wald – Aufgaben

Das Duell-Spiel – jeder puzzelt eine Hälfte, dabei auf die Blätter achten!



Legt die vier Karten mit blauen UND orangefarbenen Blättern senkrecht untereinander in die Mitte des Tisches. Sortiert alle anderen Karten in zwei Stapel (getrennt nach blauen und orangefarbenen Blättern): Jeder Spieler erhält einen dieser Stapel. Der Spieler mit den blauen Blättern soll nun die rechte Hälfte des Cartzzles zusammensetzen, der Spieler mit den orangefarbenen Blättern die linke. Die vom Gegner gelegten Karten dürfen nicht berührt werden! Der Erste, der seine Hälfte fertiggestellt hat, beendet die Partie. Jeder Spieler zählt nun, wie viele Blätter seiner Farbe zu sehen sind und wie viele Karten er eventuell noch nicht gelegt hat: Die Summe erhält er als Punkte. Der Spieler mit weniger Punkten gewinnt.

Willst du mehr wissen?

Auf unserer exklusiven Webseite findest du weitere Informationen zu diesem Cartzzle:



[https://hutter-trade.com/
cartzzle-kreativ-kuriose-basilika-exklusiv/](https://hutter-trade.com/cartzzle-kreativ-kuriose-basilika-exklusiv/)



Hast du dich im Bild verirrt?
Brauchst du etwas Hilfe? Wir haben ein paar Tipps und Lösungen auf der Webseite des Spiels für dich zusammengestellt.

© 2021 Jeux Opla
www.jeux-opla.fr

© 2022, 2023 HUCH!
www.hutter-trade.com

Übersetzung:
Birgit Irgang, Silvia Herzog

The logo for HUCH! features the word 'HUCH!' in a bold, sans-serif font. The letters are white with a blue outline. The 'U' is red, and the 'H' is blue. The exclamation mark is white with a blue outline. The logo is set against a dark blue background with a white border.

Willst du mehr haben?



Die Kollektion